

San Andreas 2, Tequila

Score à atteindre : 3.000.000\$

Missions : 16

Secrets (carnages) : 12

Position de départ : East Glen Wood (168,110,1) Itali GTO

Véhicules : Le prix de rachat d'un véhicule correspond à la division suivante : Prix de base / Nbre de véhicule en stock à ce dock y compris le véhicule déposé à l'instant. Le prix est diminué si le véhicule est abîmé mais ne descend pas au dessous de 1 000\$.

Véhicule	N°	Prix de base	Véhicule	N°	Prix de base
4x4	19	4.000\$	Méga-camion	7	
Ambulance	5		Monster Bug	71	16.000\$
Bateau	13		Moto	3	4.000\$
Beast GTS	53	12.000\$	Mundano	54	6.000\$
Buggie	1	1.000\$	Patrouille	4	
Bulldog	31	8.000\$	Penetrator	74	12.000\$
Bus	43		Porka	62	10.000\$
Camionnette	65	6.000\$	Portsmouth	58	4.000\$
Camion hippie	51	6.000\$	Regal	70	4.000\$
Camion pompier	42		Roadster	50	8.000\$
Camion TV	45	8.000\$	Speeder	61	10.000\$
Car	9		Stinger	76	10.000\$
Citerne	44		Stinger Z29	78	8.000\$
Dépanneuse	6	6.000\$	Super-moto	41	10.000\$
Flamer	63	6.000\$	Tank	37	
Itali GTO	66	8.000\$	Taxi	22	2.000\$
Limousine	35		Télécommandée	47	
Limousine	86		Van Transit	46	6.000\$
Mamba	55	8.000\$	Vautour	64	4.000\$

Missions :

- North Telephone Hill (22,45,1) Détruire des bus à l'aide d'un lance-roquettes.
 - Après la mission 1. Apporter de l'argent à différents hommes puis liquider un policier.
 - North Telephone Hill (22,46,1) Tendre un piège à un Alve et liquider un gars.
 - Après la mission 3. Détruire des fourgons en un temps donné.
 - North Telephone Hill (22,47,1) Eliminer plusieurs policiers à pieds contraints par le temps.
 - Après la mission 5. Faire disparaître dans l'eau 3 véhicules.
 - North Telephone Hill (22,48,1) Voler un camion et le ramener.
 - Après la mission 7. Eliminer plusieurs hommes à pied ou en voiture.
- Après la 1ère série de missions (1 à 8) de North Telephone Hill :
- North East Sailor Wharf (149,172,4) Liquider des hommes pour se sauver d'un piège.
 - Après la mission 9. Tuer Tallion dans sa voiture au bon moment.
 - North East Sailor Wharf (150,172,4) Faire parler un gars, piéger une voiture et faire exploser un entrepôt.
 - Après la mission 11. Détruire plusieurs limousine bien gardées puis en voler une.
 - North East Sailor Wharf (151,172,4) Liquider plusieurs gars pour récupérer une mallette.
 - Après la mission 13. Détruire un laboratoire secrète très bien défendu avec 5 véhicules téléguidés.
 - North East Sailor Wharf (152,172,4) Voler et ramener des véhicules peu fréquent sur commande tel une Ambulance ou une Patrouille.
 - Après la mission 15. Conduire au plus vite des voitures piégées puis liquider un type avant qu'il n'atteigne son but.

Carnages : Si vous réussissez l'ensemble des carnages vous obtiendrez un super bonus sur un toit de South Market accessible par un escalier sur le côté Est en (133,158,4) : 10 vies, 9 multiplicateurs, un accélérateur, une armure, une corruption police et quelques armes.

Les barrières d'entrée pour accéder aux Tanks s'ouvrent après avoir pris le message d'information en (6,252,5) sur une île de South West Sunview accessible par un tremplin avec une moto.

East Atlantic Heights	Monster Bug	(242,51,2)	15.000\$	2min	
South East Marina	Tank	(60,189,4)	5.000\$	2min	
South East Richman	Tank	(190,29,2)	10.000\$	2min	Entrée à l'Est
South East Sunview	Camion hippie	(177,238,4)	10.000\$	2min	Téléguidés.
East Woodside	Bus	(232,156,4)	10.000\$	2min	Sous le pont.
West Woodside	Camion hippie	(183,135,4)	5.000\$	2min	Téléguidés.
East Chinatown	Lance-flammes	(102,150,4)	10.000\$	2min	
North West Eaglewood	Lance-roquettes	(10,97,4)	15.000\$	2min	
East Sailor Wharf	Lance-flammes	(168,174,4)	5.000\$	2min	
North Soviet Hill	Lance-flammes	(122,42,1)	15.000\$	2min	
East Woodside	Lance-roquettes	(239,141,2)	5.000\$	2min	Escalier au Nord.
South East Woodside	Lance-roquettes	(246,196,1)	10.000\$	2min	Entrée dans le pilier du pont à l'Ouest.

Bonus sauts de la mort : Utiliser une Super Moto ou une voiture très puissante s'il n'y a pas de véhicule garé exprès.

North Marina	(42,168,4)	Se diriger vers le Bas.	50.000\$
ou West Sunview	(42,218,4)	Se diriger vers le Haut.	50.000\$
North East Richman	(182,2,1)	Penetrator	50.000\$
North West Richman	(13,6,1)	Se diriger vers la Bas.	50.000\$

Garages :

West Glen Wood	(116,119,4)
South West Marina	(24,193,3)
South East Sunview	(211,245,4)
East Telephone Hill	(59,58,3)
Central Woodside	(224,147,3)

Bombshop : 5.000\$

Central Sailor Wharf	(133,175,4)
North East Sunview	(240,207,4)
East Aye Valley	(200,90,5)

Docks :

East Sailor Wharf	(165,173,3)
North Sunview	(95,202,3)
North West Sunview	(55,217,3)
South East Woodside	(250,193,3)

Multiplicateurs :

North East Richman	(200,8,2)
West Sailor Wharf	(85,175,4)
South Sunrise	(171,74,5)
South West Sunview	(52,249,4)
North West Telephone Hill	(3,42,1)
South West Telephone Hill	(16,78,5)
North Woodside	(214,126,4)
South East Woodside	(237,195,4)

Après la 1ère série de missions (1 à 8) de North Telephone Hill :

North West Atlantic Heights	(204,26,2)
South West Atlantic Heights	(212,65,4)
West Aye Valley	(30,88,5)
North Richman	(73,2,1)
South East Sunview	(230,245,4)
West Sunview	(22,229,4)
North East Woodside	(246,118,4)

Carte sortie de prison :

West Glen Wood	(125,116,4)
East Potato	(42,149,4)
South East Richman	(179,26,1)
East Sunrise	(199,49,4)
South Sunview	(131,253,4)
South East Sunview	(214,244,4)
Après la 1ère série de missions (1 à 8) de North Telephone Hill :	
North Atlantic Heights	(224,10,2)
South Aye Valley	(123,91,5)
South Glen Wood	(155,126,4)
North West Marina	(8,171,4)
West Richman	(3,12,1)
South Sunview	(133,245,4)
Central Wood Hill	(85,50,2)
East Woodside	(244,145,4)

Armures :

South West Atlantic Heights	(209,75,5)	
West Atlantic Heights	(207,48,3)	
East Aye Valley	(230,89,4)	
North Eagleside	(40,105,4)	
South East Excalibur	(96,127,4)	Accessible dès le début de la mission 5.
West Marina	(9,176,4)	
North Market	(146,138,4)	
South West Richman	(40,27,1)	
East Sunrise	(201,56,4)	
North East Sunview	(202,199,4)	
East Sunview	(179,222,4)	Accessible dès le début de la mission 3.
East Telephone Hill	(48,58,3)	
West Telephone Hill	(14,50,3)	
Après la 1ère série de missions (1 à 8) de North Telephone Hill :		
South East Aye Valley	(210,93,5)	
South East Excalibur	(104,126,4)	Accessible dès le début de la mission 13.
South East Chinatown	(102,155,4)	
South West Marina	(22,192,4)	Accessible dès le début de la mission 9.
South Richman	(102,25,1)	
South East Richman	(197,24,1)	
South East Sunrise	(185,76,5)	
North East Sunview	(176,206,4)	
South Sunview	(89,245,4)	
Central Telephone Hill	(31,52,2)	

corruption police :

North East Chinatown	(94,138,4)	
South West Glen Wood	(113,122,4)	
North West Market	(112,141,4)	
East Market	(162,147,4)	
South Sailor Wharf	(122,187,4)	
South Sailor Wharf	(136,197,4)	
West Soviet Hill	(111,50,4)	
Central Wood Hill	(84,65,3)	
Après la 1ère série de missions (1 à 8) de North Telephone Hill :		
South Aye Valley	(35,91,5)	
East Marina	(57,177,4)	
North East Richman	(95,107,4)	
South East Richman	(198,24,1)	
Central Sunview	(120,221,4)	
North East Sunview	(202,212,4)	
West Sunview	(4,232,4)	Accessible après avoir réussi la mission 9.
East Sunview	(170,223,4)	
Central Telephone Hill	(40,51,2)	
Central Woodside	(214,136,4)	